Extern static Namespace

Extern和static均是用来声明变量的，前者只能只是给予一个说明，可以在任意文件中调用该变量；后者声明的变量只能在该文件中进行使用。Namespace 则是在文件中调用另一个区间，防止出现函数、变量名字重复而混合的问题。

Summary

第五章主要介绍了循环语句，比较常用的循环语句for（）循环，（；；）第一个分号前为定义初始条件，第二个为循环条件，最后一个语句为循环结束后执行的任务。可以通过设置一个变量来检测循环的次数防止陷入死循环。While 循环也是提供一种入口条件的循环，如果开始while（）括号里的条件为false 则不仅如此循环，while循环和for循环本质上是相同的。Do while循环不同于前两种循环，为先执行循环换题，在判断表达式，表达式正确则再进行下一轮循环，错误则停止。在使用循环时可以使用两个嵌套的循环语句以达成所需要的算法。

第六章主要介绍了分支结构和逻辑运算符，if语句与while 语句类似，都是满足括号内条件则进行语句，if 语句后课接上else语句，if（）为满足条件进行执行语句，else则不满足条件进行。If else if else机构可以同时运用多个条件，来实现对不同条件的选择。Switch语句相当于多个if else语句的联合，实现在不同情况下引导计算机进行相应的操作。Break语句和continue语句能使程序跳过部分代码，break语句用于Switch语句中可以跳过剩余Switch的选项，continue语句用于循环结构中跳出循环。在输入和输出文件时，可以用getline（）进行读取文件中的语句，getline（）是各行读入，在进行文件读入时，要用头文件fstream用方法open（）来进行打开一个文件。

第七章讲述了函数的运用。在调用函数时，需要给函数的定义函数的类型和输入数据的类型，定义函数的类型即为函数的返回值，若是void即是不进行返回，括号内内容为输入数据类型。如果在要把数组调用进函数，需要用一个指针指向数组的头地址来加以调用。函数里输入的变量也可以为结构体，也可以用函数给机构提进行赋值。

第九章主要讲述了多文件如何进行编译的过程，在调用自己命名的头文件时，要用双引号来引用而不是<>来引用，用<>引用的的头文件将指向主机系统里面的头文件，在进行代码使用中，只需要将源代码关联加入项目即可进行多个程序共同执行，同时不能用#include来包含其他源代码文件。在同一个文件中只能包含同一个文件一次。